

Rapid' cochon

matériel

- un plateau de jeu
- 1 dé bridé (1,2,3)
- 3 pions petits cochons
- 3 maisons (en paille, en bois, en briques)

niveau : PS/MS (début d'année)

objectifs :

savoir avancer de case en case

ne pas sauter de case même s'il y a un pion dans une case

notion de premier, deuxième, troisième

déroulement :

Les 3 petits cochons sont placés au départ du chemin, c'est à dire là où il y a de la paille, du bois et une brique.

Le premier petit cochon qui arrivera au bout du chemin pourra choisir la maison qu'il installera (celle en paille, en bois ou en briques)

Le deuxième choisira entre les 2 maisons restantes.

Le dernier n'aura pas le choix de la maison

La partie est terminée quand les 3 petits cochons ont installé leur maison.

