

Animaux LSF

matériel:

- un plateau de jeu «ferme »
- les 10 animaux de la ferme
- un dé (au choix, bridé ou non)
- un pion « fermier »

niveau: **PS/MS/GS de 1 à 6 joueurs**

déroulement:

un enfant lance le dé et avance sur la piste selon le résultat du lancer.
Il doit reproduire le signe en LSF de la case et dire de quel animal il s'agit.
Il prend ensuite l'animal et le place dans son « habitat » sur le plateau de jeu.

Si l'animal a déjà été placé lors de tour précédent, ce n'est pas grave, on passe au joueur suivant tout de même.

Si l'enfant tombe sur la case « animal », il choisit de placer l'animal qu'il souhaite en faisant auparavant le signe

Exemple :

la vache va dans l'étable

le chien va à la niche

le chat boit son lait au seau

les cochons vont dans la mare de boue

le cheval va au pré ouvert

les canards vont dans la mare

les poules picorent le grain

le coq picore le grain

les moutons vont dans le pré

le lapin dans le clapier

le jeu est terminé quand on a placé tous les animaux sur le plateau

Il n'y a pas de gagnant car il s'agit d'**un jeu coopératif**