

Le loup s'habille

matériel:

- un plateau de jeu « loup dans la forêt »
- 1 dé avec faces : faon, hibou, lapin, écureuil, tête de loup et trèfle
- 6 faons, 6 hiboux, 6 lapins, 6 écureuils
- les vêtements du loup: pantalon, veste, cravate chapeau et 2 chaussures
- un dé chiffré ou constellation de 1 à 4 ou de 1 à 6 selon objectifs
- 4 listes d'animaux pour le jeu N°2 seulement

niveau: **PS / MS** de 1 à 4 joueurs (ou 6 pour jeu N°1)

jeu N°1 (jeu coopératif)

Pour commencer, placer tous les animaux sur le plateau.

Les lapins et les faons sur l'herbe, et les hiboux et les écureuils dans les arbres.

Le but du jeu est de ramasser tous les animaux de la forêt qui sont sur le plateau avant que le loup ne soit complètement habillé.

Le premier joueur lance le dé :

-Si c'est un lapin, un faon, un écureuil ou un hibou, le joueur prend l'animal sur le plateau

-Si c'est la tête de loup, quel dommage ! Le joueur doit habillé le loup et prend le vêtement de son choix.

-Si c'est un trèfle, quelle chance !

Le joueur peut - soit ramasser 2 animaux

- soit retirer un vêtement au loup (si il en a déjà un sur lui)

jeu N°2

Pour commencer, placer tous les animaux sur le plateau.

Les lapins et les faons sur l'herbe, et les hiboux et les écureuils dans les arbres.

Le but du jeu est de remplir sa liste d'animaux de la forêt le premier pour gagner

Le premier joueur lance le dé :

-Si c'est un lapin, un faon, un écureuil ou un hibou, le joueur prend l'animal sur le plateau s'il en a besoin sur sa liste

-Si c'est la tête de loup, quel dommage ! Le joueur doit habillé le loup et prend le vêtement de son choix.

-Si c'est un trèfle, quelle chance !

Le joueur peut - soit ramasser 1 animal dont il a besoin pour sa liste

- soit retirer un vêtement au loup (si il en a déjà un sur lui)

- soit retirer un animal à la liste d'un autre joueur

Mais attention, si le loup est entièrement habillé avant qu'un joueur n'ait fini sa liste, c'est le loup qui a gagné et tous les joueurs ont perdu .