

ELMER

Matériel :

- 1 plateau découpé en de nombreuses cases pourvues des constellations 1 et 2
- 1 dé avec des constellations ou écriture chiffrée.
- Des jetons aussi nombreux que le chiffre sur les cases

Niveau : PS

Objectifs : familiariser les enfants à la lecture des dés chiffrés ou à constellations

Associer une collection à une constellation.

Ce jeu se joue seul ou à plusieurs. Le but de cette activité est de permettre aux enfants de remplir entièrement toutes les cases d'Elmer avec des jetons . Si l'enfant fait 2 avec le dé, il doit poser 2 jetons sur une case d'Elmer où il y a 2 gommettes. Le jeu est terminé lorsque toutes les cases sont remplies.