

La course des caddies

matériel:

- un plateau de jeu « supermarché »
- 3 « caddies pions » et 3 gros caddies de 4 cases « pour mettre les courses »
- 3 listes de courses différentes
- les aliments dans les rayons (beurre, oeuf, sucre, huile, chocolat, farine)
- un dé

niveau: MS/GS de 2 à 3 joueurs

objectifs:

- se repérer dans l'espace
- respecter une règle de jeu
- lecture d'un dé
- lire une liste
- anticiper un déplacement dans une direction

déroulement:

Au départ, placer les 3 caddies à leur emplacement et les aliments dans les rayons (coller avec de la gomme fixe)

Chaque élève pioche une liste de course et en prend connaissance.

Un élève lance le dé et déplace son caddie selon le résultat du dé.

L'élève se déplace de case en case et doit aller chercher les aliments qu'il a dans sa liste de course. Il peut prendre l'aliment si il est sur une case jaune qui entoure l'aliment. Il prend alors l'aliment dans le rayon et le colle dans son caddie

Quand il a tous les aliments de sa liste, il doit se rendre vers la caisse.

L'élève qui a tous ses aliments et qui arrive le premier à la caisse, a gagné