

# Au poulailler

## matériel

- un plateau de jeu «poulailler»
- 60 cartes (38 œufs, 4 œufs cassés, 15 paniers et 3 poules)
- un «pot» pour rejeter les cartes

## objectifs

savoir respecter une règle de jeu  
attendre son tour

niveau: PS et MS de 2 à 6 joueurs

## déroulement

Les 60 cartes sont mélangées et étalées sur la table, face cachée.

Un joueur retourne une carte:

a) Si la carte retournée est un œuf, le joueur la laisse face visible sur le plateau de jeu « poulailler ».

b) Si la carte retournée est un panier, le joueur ramasse tous les œufs face visible qui sont sur le plateau de jeu «poulailler».

Le panier est retiré du jeu et mis dans le pot. S'il n'y a aucun œuf sur le plateau «poulailler», le joueur ne ramasse rien, mais le panier est tout de même retiré du jeu.

c) Si la carte retournée est un œuf cassé, le joueur perd un œuf!  
Il doit remettre sur le plateau de jeu, l'un des œufs qu'il avait ramassés. L'œuf cassé est retiré du jeu et mis dans le «pot». Si le joueur n'a pas encore ramassé d'œufs, il ne remet rien mais retire quand même du jeu l'œuf cassé.

d) Si la carte retournée est une poule, le joueur donne tous ses œufs ramassés dans le « pot »! S'il n'y avait pas d'œuf, la poule est tout de même retirée du jeu et mise dans le «pot».

La partie s'achève quand toutes les cartes ont été découvertes. Le joueur qui a ramassé le plus grand nombre d'œufs remporte la partie.