

# La pieuvre

## Matériel :

- 1 plateau « la pieuvre »
- 1 dé chiffré ou constellations (bridé ou non)
- des jetons (ou 5 pions selon le jeu)

## Niveau :

PS et MS selon règles

## Objectifs :

Déplacer un pion en fonction du nombre obtenu après le lancer du dé.(MS)

Remplir les cases avec des jetons en fonction du nombre obtenu après le lancer du dé (PS)

Attendre son tour pour jouer.

Lire une constellation.

## Déroulement :

Ce jeu se joue à 5 joueurs concurrents qui jouent chacun sur une tentacule de la pieuvre.

Le jeu consiste à terminer le premier sur la tête de la pieuvre .

Les joueurs lancent le dé chacun à leur tour et déplacent leur jeton (ou complètent leur bras de pieuvre) en fonction du nombre qu'ils ont obtenu.

Le premier des 5 joueurs qui atteint la tête de la pieuvre a gagné.

Pour les MS on peut estimer que la partie est gagnée si on tombe sur le nombre exact qu'il faut pour arriver sur la tête de la pieuvre

