

Les roues des voitures

matériel:

- un plateau de jeu « voitures »
- 16 pions pour les roues de voitures: 4 de chaque couleur (rouge, bleu, jaune, vert)
- un dé avec une face de chaque couleur , une face « étoile », une face « rien »

niveau: PS de 1 à 6 joueurs

objectifs:

- apprendre les 4 couleurs
- respecter une règle de jeu
- lecture d'un dé

déroulement:

dire aux élèves que les voitures ont perdu leurs roues.

Un élève lance le dé et place le pion de la couleur indiquée par le dé.

Quand une couleur n'a plus de pion disponible, le joueur ne joue pas.

Quand le dé indique « étoile », le joueur choisit sa couleur.

Quand le dé indique « rien », le joueur passe son tour.

Le jeu est terminé quand toutes les voitures ont leurs 2 roues.