

les chevaliers

Matériel :

- 1 plateau de jeu « les chevaliers »
- un dé de 1 à 6 (constellations ou écriture chiffrée)
- 4 pions chevaliers
- 4 boîtes avec 10 jetons (écus) à l'intérieur
- une boîte coffre sur château avec des écus

de 1 à 5 joueurs (on peut avoir un joueur qui tient les comptes du coffre du château)

Niveau : MS - GS

déroulement:

Poser les chevaliers au départ sur le dessin des chevaliers.

Chaque joueur possède une boîte avec 10 écus à l'intérieur.

On lance le dé et on avance sur les cases selon le résultat du lancé de dé.

Si on tombe sur une case drapeau bleu: on gagne le nombre d'écus indiqué sur le drapeau. C'est le coffre du château qui donne les écus

Si on tombe sur une case drapeau rouge: on donne le nombre d'écus indiqué sur le drapeau au coffre du château.

Pour gagner:

-soit le premier arrivé au château.

-soit tous les chevaliers arrivés au château et on compte celui qui a le plus d'écus