

La pomme d'or

Matériel :

- 1 plateau de jeu
- 1 dé avec 6 couleurs
- 4 cavaliers et 4 chevaux de couleur
- la pomme d'or

Niveau : PS - MS(début d'année)

Nombre de joueurs: de 2 à 4

Objectifs :

familiariser les enfants à la lecture d'un dé et d'un déplacement avec pion

connaître les couleurs

trouver la bonne couleur la plus proche sur un parcours

accepter de régresser sur un parcours

déroulement

Chaque joueur place son cavalier dans sa maison en respectant la couleur.

Il doit retrouver son cheval dans la prairie en avançant sur le chemin en fonction de la couleur donnée par le dé.

Quand il arrive dans la prairie, il monte sur son cheval puis il prend le chemin qui le mènera à la pomme d'or. Mais attention, les chevaux sont gourmands de fleurs. Si le joueur tombe sur une case qui comporte une fleur, il devra retourner dans la prairie.

Le joueur qui atteint la pomme d'or en premier, a gagné.