

Les 16 grenouilles

matériel:

- un plateau de jeu « mare et nénuphars »
- 16 grenouilles
- un dé avec 3 faces noires et 3 faces vertes
- 16 planchettes de bois noires
- 24 planchettes de bois vertes

niveau: PS / MS de 1 à 6 joueurs

objectifs :

apprendre à se repérer dans un quadrillage et percevoir des surfaces.

déroulement:

Avant de commencer, placer les planchettes noires entre 2 nénuphars et ce, tout autour de la mare. Placer les planchettes vertes à l'intérieur pour former un quadrillage.

Dire ensuite aux élèves que les grenouilles veulent sortir de la mare pour aller se promener.

Un élève lance le dé .

Il ôte une planchette de la couleur qu'indique le dé.

S'il peut faire sortir une (ou plusieurs grenouilles), il la gagne et garde la planchette à côté du jeu.

C'est au joueur suivant de jouer.

Le jeu est fini quand toutes les grenouilles sont parties du plateau.

Il reste à compter le nombre de grenouilles remportées par chacun.

Variante : on peut aussi décider de disposer les planchettes noires et vertes de façon aléatoire