

Les 3 petits cochons et le loup

Matériel :

- 1 plateau de jeu avec les 3 maisons (paille, bois , brique)
- 1 boîte contenant les pions: 3 cochons et 1 loup et les cartes « loup »
- 1 boîte contenant 6 bottes de paille, 6 planches de bois et 9 briques pour la maison
- 1 dé à constellations 1 et 2

Niveau : MS - GS (4 joueurs)

but du jeu:

les 3 petits cochons doivent avoir construit les 3 maisons avant que le loup arrive dans le pré de fleurs

déroulement:

3 élèves mettent leur cochon dans le pré de fleurs et le loup se met au début de son chemin (en noir)

A tour de rôle, les cochons lancent le dé.

Le cochon avance sur son chemin rose (correspondant au lancer).

Si il tombe sur une case rose: il ne se passe rien.

Si il tombe sur une case avec matériaux de construction, il prend le nombre de briques, bottes de paille ou planche de bois donné sur la case (1, 2 ou 3 éléments) et les pose sur sa maison

Quand c'est au tour du loup de jouer, il lance le dé.

Le loup avance sur son chemin noir correspondant au lancer.

Si il tombe sur une case noire: il ne se passe rien.

Si il tombe sur une case avec un loup, il tire une carte « loup ».

selon la carte « loup » tirée:

- le loup souffle sur 1,2,ou3 bottes de paille ou planches en bois:le cochon concerné ôte le nombre d'éléments de construction indiqués par la carte
- le loup avec le dé: le loup rejoue (il lance le dé et avance sur le chemin)
- le loup tombe dans le feu: le loup retourne à la case départ du chemin noir