

Le jeu BLEU

matériel

- un plateau de jeu
- 2 dés identiques avec 2 faces rond, 2 faces carré, 2 faces triangle
- 12 caches en mousse bleu

niveau : MS

objectifs :

reconnaître et nommer des formes géométriques
jouer avec 2 dés à la fois

déroulement :

Un enfant lance les 2 dés en même temps

Il retrouve une case correspondant à son lancer et pose cache en mousse sur la case concernée.

Si toutes les cases indiquées par les dés sont déjà occupées, il passe son tour.

La partie est terminée quand les 12 caches ont été mis
il n'y a ni gagnant, ni perdant à ce jeu

