

Le serpent

matériel:

- un plateau de jeu «serpent »
- des pions d'une quantité égale au nombre de gommettes sur le serpent
- un dé chiffré ou constellations ou bridé (selon objectifs)

niveau: **PS** (fin d'année)/**MS/GS** **de 1 à 6 joueurs**

déroulement:

variante avec un seul plateau

chaque enfant lance le dé à tour de rôle et doit compléter le corps du serpent avec un nombre de jetons égal au lancer de dé.

Le jeu est terminé quand le serpent est rempli de jetons. Pas de gagnant, il s'agit d'un jeu coopératif

On peut aussi décider que celui qui arrive le premier à la tête du serpent a gagné.

On peut encore compliquer la fin en demandant d'arriver directement sur la dernière gommette ce qui implique un effort d'anticipation.

On peut aussi utiliser le serpent avec un seul pion que l'on fait avancer au fur et à mesure du lancer pour arriver jusqu'à la tête.

variante avec un plateau par joueur

attention : prévoir un temps plus long de jeu

chaque enfant lance le dé à tour de rôle et doit compléter le corps de son serpent avec un nombre de jetons égal au lancer de dé.

Le jeu est terminé quand le premier joueur a rempli son serpent