

les pompiers

Matériel :

- 1 plateau de jeu « immeuble en feu »
- - 1 pion par joueur (ou 2 pions pour stratégie avec les GS)
- - 1 dé allant jusqu'à 6 (chiffré ou constellations)

Niveau : MS - GS

déroulement:

- Chaque joueur pose son pion sur la flèche rouge d'entrée.
- Lancer le dé puis avancer son pion sur les cases selon le résultat du dé.

Si le pion tombe sur une case « échelle », il peut monter à l'échelle , ce qui le fait avancer dans le parcours de l'immeuble.

Si le joueur tombe sur une case « toboggan », il descend, donc recule dans le parcours de l'immeuble.

Si il tombe sur une case « feu », il retourne à la case départ.

Si il tombe sur une case « rouge », il passe son tour une fois.

Les joueurs jouent chacun leur tour. Le premier qui sera parvenu à la sortie de l'immeuble aura gagné.

On peut offrir une réflexion stratégique pour les GS en leur donnant chacun 2 pions. Ainsi, selon le résultat du lancer du dé, ils peuvent choisir d'avancer tel pion plutôt que tel autre.