

# mémoire poissons

## Matériel :

- 1 plateau de jeu « poisson à écailles »
- 2 jeux d'écailles avec des dessins de poissons

de 1 à 5 joueurs

Niveau : PS- MS - GS

## déroulement:

poser les écailles à l'envers sur le poisson aux emplacements réservés à cet effet.

A côté, poser les autres écailles de poissons à l'envers.

Les élèves, chacun leur tour, doivent retourner une écaille sur la table et une sur le poisson. Si elles sont identiques, l'élève gagne les écailles, sinon, il les retourne à l'envers en gardant leur emplacement.