

Le chat et les souris

matériel:

- un plateau de jeu « gruyère »
- 4 souris
- 1 chat
- un dé avec 4 faces JAUNE , une face « chat », une face « rien »

niveau: PS de 1 à 6 joueurs

objectifs:

- apprendre à se déplacer sur une piste, de case en case.
- respecter une règle de jeu
- lecture d'un dé

déroulement:

dire aux élèves que les souris veulent aller manger le gruyère avant que le chat arrive.

Les souris et le chat sont placés aux extrémités de leur chemin.

Un élève lance le dé

Quand le dé indique JAUNE, le joueur avance la souris de son choix d'une case sur son chemin.

Quand le dé indique « chat », le joueur avance le chat d'une case sur son chemin

Quand le dé indique « rien », le joueur passe son tour.

Tous les joueurs ont gagné si les souris ont mangé le gruyère avant que le chat ne soit arrivé au fromage.