

Le loup qui voulait changer de couleur

Matériel :

chaque joueur dispose de son support. On peut aussi décider de ne remplir collectivement qu'un seul support (jeu coopératif)

- 1 plateau de jeu (piste ovale avec un sens de rotation
- Une série de pastilles des 7 couleurs de l'histoire
- un dé (bridé ou non)
- une planche ronde collective (ou une par élève)
- un pion par élève

niveau : MS/GS

déroulement du jeu collectif

un unique pion est mis sur la case départ

Chaque joueur, à tour de rôle lance son dé, et avance d'autant de cases que de points indiqués sur le dé.

Quand un joueur tombe sur une case, il prend un jeton de la couleur correspondante et le place sur le support collectif.

S'il y a déjà cette couleur sur le support de jeu collectif, il remet le jeton dans le pot commun.

Le jeu est terminé quand le support de jeu est rempli avec les 7 jetons de couleurs différentes.

déroulement du jeu (variante)

un pion par élève et un support par élève.

Chaque joueur, à tour de rôle lance son dé, et avance d'autant de cases que de points indiqués sur le dé.

Quand un joueur tombe sur une case, il prend un jeton de la couleur correspondante et le place sur son support .

S'il a déjà cette couleur sur son support de jeu , il remet le jeton dans le pot commun.

L'élève qui a rempli le premier son support de jeu avec les 7 jetons de couleurs différentes a gagné.